



ASSOCIAÇÃO
DE FUTEBOL
DE VILA REAL

REGULAMENTO

Encontros de FUTEBOL para
Crianças
Petizes e Traquinas



INDICE:

Artigo 1º Nomenclatura e Disposições Gerais	3
Artigo 2º Objetivos	3
Artigo 3º Sistema de Organização dos Encontros	4
Artigo 4º Participação de Equipas	6
Artigo 5º Jogadores	7
Artigo 6º Data e Horário dos Jogos	8
Artigo 7º Duração dos Jogos	9
Artigo 8º Elementos no Banco de Suplentes	9
Artigo 9º Arbitragem e Disciplina	10
Artigo 10º Ficha Técnica de Encontro	11
Artigo 11º Campos de Jogos e Material	12
Artigo 12º Regulamento Técnico-Pedagógico	13
Artigo 13º Entrega de Lembranças	16
Artigo 15º Cronograma	16
Artigo 15º Casos Omissos	17
ANEXO 1	18



Artigo 1º (Nomenclatura e Disposições Gerais)

1. A Associação de Futebol de Vila Real (AFVR) organizará, em cada época desportiva, Encontros futebolísticos para os escalões de Petizes e Traquinas. Em cada um desses Encontros terá como co-organizadores clubes desportivos filiados na AFVR e/ou Municípios. Estes Encontros terão a seguinte nomenclatura:
 - 1.1. **Encontros de Futebol para Crianças – Petizes e Traquinas.**
2. As atividades disputam-se de acordo com as leis oficiais de jogo para o Futebol 7 e o Regulamento de Provas Distritais da AFVR, excetuando os pontos expressos neste Regulamento.

Artigo 2º (Objetivos)

1. A organização dos Encontros de Traquinas e Petizes visa, fundamentalmente, proporcionar às crianças uma participação e vivências desportivas de acordo com a sua faixa etária e nível maturacional;
2. Como principais objetivos, temos:
 - 2.1. Fomentar o prazer da prática desportiva num espírito de sã convivência;
 - 2.2. Jogar futebol preservando o objetivo de vitória mas permitindo ao jovem jogador demonstrar as suas capacidades e habilidades motoras, proporcionando diversas oportunidades de sucesso, para além do estrito sentido do resultado desportivo;
 - 2.3. Utilizar aprendizagens de prática de desporto, adequadas às faixas etárias;
 - 2.4. Evitar a exclusão, transformando esta modalidade, num futebol para todos;
 - 2.5. Evitar o abandono desportivo prematuro do jovem jogador;
 - 2.6. Adaptar o futebol à criança e não a criança ao futebol do adulto;
3. Espera-se que os Encontros de Traquinas e Petizes venham ao encontro dos objetivos pretendidos sempre aliados a um clima de festa e **FAIR-PLAY**.



Artigo 3º (Sistema de Organização dos Encontros)

1. Em cada época desportiva, serão realizados, no mínimo, **7 Encontros** de Petizes e Traquinas, em regime de concentrações:
 - 1.1. Os Encontros realizar-se-ão entre os meses de **Novembro e Junho**, de acordo com calendário previamente divulgado pela AFVR;
 - 1.2. **Excecionalmente na época 2021-2022, e dado o atual contexto pandémico, as equipas inscritas para cada Encontro poderão ser divididas por mais do que um recinto desportivo do distrito de Vila Real, se o número de equipas inscritas assim o justificar e de acordo com calendário previamente divulgado pela AFVR;**

2. No início de cada época desportiva a AFVR enviará um comunicado aos Clubes seus filiados, no qual serão definidos os prazos para candidaturas à co-organização de Encontros de Petizes e Traquinas:
 - 2.1. Os **clubes interessados em co-organizar um Encontro deverão informar a AFVR dentro dos prazos definidos, através da ficha própria anexa ao comunicado.** Preferencialmente, cada Clube que se candidate apenas organizará um Encontro por cada época desportiva, salvaguardando a possibilidade de organizar mais do que um caso haja menos candidaturas do que o número de Encontros que se pretendem realizar;
 - 2.2. Após receção das candidaturas à co-organização de Encontros, a AFVR fará **sorteio do mês** em que cada Clube receberá o evento. Posteriormente, a AFVR entrará em contacto com os Clubes co-organizadores de cada mês para fechar a **data concreta e o horário** dos respetivos Encontros;
 - 2.3. Caso sejam recebidas mais candidaturas do que Encontros disponíveis, as mesmas serão consideradas por ordem de chegada;
 - 2.4. O Clube co-organizador de cada Encontro de Futebol, receberá um **Prémio de 250 €** (creditado na sua conta corrente na AFVR).

3. São **Responsabilidades da AFVR:**
 - 3.1. Elaborar e publicar o Regulamento Específico dos Encontros de Futebol para Crianças;
 - 3.2. Definir o calendário dos Encontros em cada época desportiva;
 - 3.3. Informar os Clubes da calendarização dos Encontros;
 - 3.4. Receber as inscrições das equipas;
 - 3.5. Fornecer as Fichas Técnicas de Encontro;
 - 3.6. Definir o sistema de organização de cada concentração, de acordo com o número de equipas inscritas para o respetivo Encontro;



- 3.7. Elaborar o calendário de jogos para cada Encontro;
 - 3.8. Ter presente, em cada Encontro, um elemento da sua estrutura para supervisionar o cumprimento do estabelecido no presente Regulamento.
4. São **Responsabilidades do Clube co-organizador**:
- 4.1. Indicar um responsável, que desempenhará as funções de Coordenador da Atividade e que deverá colaborar com a AFVR na organização do Encontro;
 - 4.2. Disponibilizar o recinto de jogo (**relvado – sintético ou natural**), e respetivas instalações desportivas de apoio (balneários);
 - 4.3. Fazer a distribuição das equipas pelos balneários existentes (no recinto e/ou noutros existentes nas proximidades), afixando na porta de cada um o nome dos Clubes/Equipas que lá deverão equipar e desequipar;
 - 4.4. Proceder às marcações dos campos de jogos (com cordas ou fita que se aguentem durante toda a atividade e, em relva natural, com tinta própria, podendo também utilizar cones em ambos os pisos), fornecendo também todo o restante material necessário para o efeito (incluindo as balizas e respetivos fixadores);
 - 4.5. Fornecer as bolas e os apitos para os jogos;
 - 4.6. Indicar os Jovens que irão assumir o papel de “árbitros” nos diversos jogos do Encontro, de acordo com o definido no artigo 9º do presente Regulamento;
 - 4.7. Disponibilizar apoio médico (médico, enfermeiro, fisioterapeuta ou técnico de SBV e primeiros socorros);
 - 4.8. Providenciar a existência no recinto de colunas e plataforma de som, com 1 microfone e possibilidade de reprodução de música, bem como, disponibilizar um speaker para informar, a cada momento, os jogos que se realizam, bem como dar o apito inicial e final para os mesmos, controlando o tempo de jogo previsto no calendário emanado pela AFVR;
 - 4.9. Disponibilizar as balizas necessárias para cada campo de jogos, de acordo com o número e forma definidos no artigo 11º do presente Regulamento;
 - 4.10. Fornecer água a todas as equipas durante o Encontro;
 - 4.11. Fornecer lanche a cada um dos participantes no Encontro (jogadores e agentes desportivos acompanhantes dos mesmos), em saco individual;
 - 4.12. Fornecer, a cada jogador, o respetivo diploma de participação no Encontro;
 - 4.13. Fornecer, a cada Clube, a(s) respetiva(s) lembrança(s) de participação no Encontro;
 - 4.14. Organização e administração dos jogos;
 - 4.15. Cooperar/colaborar com a AFVR.



5. O não cumprimento, por parte do Clube co-organizador, das responsabilidades a ele imputadas no ponto anterior, levará à não atribuição do prémio por co-organização definido no ponto 2.4. do presente artigo;
6. As formas de jogo serão as seguintes:
 - 6.1. **Traquinas – Gr+4x4+Gr;**
 - 6.2. **Petizes – Gr+3x3+Gr e 4x4.**

Artigo 4º (Participação de Equipas)

1. Cada Encontro será disputado pelas equipas inscritas, de acordo com os prazos definidos no artigo 14º, nos seguintes escalões:
 - 1.1. **Petizes – Sub-5, Sub-6 e Sub-7;**
 - 1.2. **Traquinas – Sub-8 e Sub-9.**
2. **Apenas é permitida a participação nos Encontros de Petizes e Traquinas aos Clubes Filiados na AFVR.** *Podem ainda participar Clubes filiados noutras Associações de Futebol, desde que o número de equipas filiadas na AFVR não tenha atingido o número máximo de equipas permitidas por escalão, salvaguardando a necessidade de autorização de participação por parte da respetiva Associação de Futebol e a inscrição de todos os jogadores na mesma;*
3. **Até à 5ª feira da semana anterior à data de realização de cada Encontro, os Clubes estão obrigados a inscrever-se para o mesmo, para que seja possível à AFVR comunicar na 6ª feira seguinte a distribuição dos Clubes inscritos pelos recintos desportivos onde esteja programado decorrer a atividade;**
4. **Cada clube poderá participar com mais de uma equipa por escalão, até um máximo de 3,** sendo as equipas distinguidas pela colocação das letras “A”, “B” e “C” após o nome do Clube:
 - 4.1. **Para que seja aceite a inscrição de mais do que uma equipa por Clube,** deve-se verificar a existência do número mínimo de jogadores, definida no ponto 5 do presente artigo;
 - 4.2. Em cada Encontro, **cada jogador apenas poderá jogar na equipa na qual está inscrito,** não podendo haver permuta de jogadores entre as equipas do mesmo Clube;
 - 4.3. A inscrição dos jogadores em cada equipa deve ser feita na respetiva Ficha Técnica de Encontro, a ser entregue no prazo constante no cronograma do artigo 14º do presente Regulamento.



5. Para que seja aceite a inscrição num Encontro, cada equipa deverá ser constituída pelo seguinte **número de jogadores**:
 - 5.1. **Petizes** – Mínimo de 5 jogadores / Máximo de 8 jogadores;
 - 5.2. **Traquinas** – Mínimo de 6 jogadores / Máximo de 10 jogadores.

6. **Caso um Clube inscrito com uma equipa num respetivo escalão desista da participação no Encontro após a 5ª feira anterior à data de realização do mesmo ou faça falta de comparência, fica impedido de participar no Encontro imediatamente a seguir, no escalão em causa;**
 - 6.1. A repetição levará ao agravamento da penalização, dobrando a mesma. Ou seja, se esta situação acontecer uma 2ª vez, o Clube fica impedido de participar nos 2 Encontros seguintes, se acontecer uma 3ª vez nos 3 seguintes, e assim sucessivamente;

7. **Caso um Clube inscreva mais do que uma equipa num respetivo escalão e, com alguma delas, desista da participação no Encontro após a 5ª feira anterior à data de realização do mesmo ou faça falta de comparência, fica limitado à participação no Encontro imediatamente a seguir com o mesmo número de equipas (do escalão em causa) que apresentou no Encontro para o qual inscreveu mais equipas do que aquelas que efetivamente nele participaram;**
 - 7.1. **Caso um Clube inscreva mais do que uma equipa num respetivo escalão e, com todas as equipas, desista da participação no Encontro após a 5ª feira anterior à data de realização do mesmo ou faça falta de comparência, fica impedido de participar no Encontro imediatamente a seguir, no escalão em causa;**
 - 7.2. A repetição levará ao agravamento da penalização, dobrando a mesma. Ou seja, se esta situação acontecer uma 2ª vez, o Clube/Equipas fica(m) impedido(s) de participar nos 2 Encontros seguintes, se acontecer uma 3ª vez nos 3 seguintes, e assim sucessivamente.

8. **Cada Clube é responsável pelo acompanhamento médico da(s) sua(s) equipa(s).**

Artigo 5º (Jogadores)

1. **A participação de jogadores está condicionada à prévia inscrição na AFVR, a qual só será concedida desde que, cumulativamente, estejam preenchidos todos os requisitos formais e regulamentares de inscrição:**
 - 1.1. **Os jogadores só poderão participar nos jogos com a apresentação do respetivo cartão associativo;**



2. **As equipas podem ser compostas por jogadores masculinos e femininos, sendo admitidos jogadores nascidos em:**
 - 2.1. **Petizes – nascidos em 2017 (sub-5), 2016 (sub-6) e 2015 (sub-7);**
 - 2.2. **Traquinas – nascidos em 2014 (sub-8) e 2013 (sub-9).**
3. Os jogadores com aptidão para a categoria superior poderão jogar pelo escalão imediatamente seguinte;
4. **Na lógica do “Futebol para Todos”, a título excecional, poderá ser permitida a utilização de jogadores com necessidades educativas especiais, algum tipo de deficiência ou alguma limitação física, no escalão imediatamente abaixo ao da sua idade cronológica. O Clube que tenha casos que entenda reunir condições para beneficiar desta baixa de escalão deverá enviar uma exposição para a AFVR (dirigida ao Gabinete Técnico), com os argumentos e comprovativos que entender válidos para que tal situação seja aprovada, até à 3ª feira anterior à data de realização do Encontro.** Com base na exposição efetuada pelo Clube e nos objetivos e princípios dos Encontros, o Gabinete Técnico emitirá um parecer (favorável ou desfavorável), o qual não é passível de recurso;
5. **A inscrição de jogadores deve ser feita até às 15:00h da 4ª feira anterior à data de realização do Encontro, mediante envio da Ficha Técnica de Encontro para a AFVR.**

Artigo 6º

(Datas e Horário dos Jogos)

1. Os locais e datas dos Encontros a realizar em cada época desportiva serão divulgados pela AFVR, em calendário próprio, antes da realização do 1º Encontro dessa mesma época desportiva;
2. **Na 6ª feira anterior à data de realização de cada Encontro, a AFVR comunicará aos Clubes em qual dos locais calendarizados irão participar as suas equipas;**
3. Preferencialmente, os Encontros serão programados para **Domingos e Feriados, de manhã**, podendo, contudo, a AFVR alterar esta programação para um outro período de um fim-de-semana ou feriado;
4. Para cada Encontro, será remetido aos Clubes o Calendário de Jogos (com os respetivos horários), com **dois (2) dias de antecedência** em relação à data de realização da atividade;



5. No caso de **condições climatéricas adversas**, poderá a AFVR adiar ou cancelar a realização do Encontro:
 - a. Se 3 dias antes da realização de um Encontro a previsão do Instituto Português do Mar e da Atmosfera for de condições climatéricas adversas à prática do Futebol por parte de crianças, o mesmo será imediatamente adiado ou cancelado pela AFVR;
 - b. Caso haja datas disponíveis, a AFVR deverá remarcar o Encontro em acordo com o Clube co-organizador;
 - c. Caso não haja datas disponíveis, pode a AFVR cancelar o Encontro, sem que daí lhe possam ser assacadas qualquer tipo de responsabilidades.

Artigo 7º **(Duração dos Jogos)**

1. **O tempo dos jogos será definido de acordo com o número de equipas inscritas em cada Encontro.** Cada jogo terá uma parte com uma duração mínima de 12 minutos e máxima de 20 minutos (a decidir mediante número de jogos a realizar em cada Encontro) ou duas partes de 10 minutos com 5 minutos de intervalo. Apesar destas durações de referência, a AFVR poderá definir outras para determinadas concentrações, no sentido de cumprir os objetivos a que o Encontro se propõe;
2. Para cada Encontro, o tempo de jogo constará do Calendário de Jogos enviado aos Clubes dois (2) dias antes da data de realização do mesmo;
3. Dependendo do número de equipas inscritas, os jogos podem decorrer com tempos de duração diferentes entre os escalões de Petizes e de Traquinas.

Artigo 8º **(Acesso ao Recinto de Jogo e Elementos no Banco de Suplentes)**

1. Para além dos jogadores, **apenas têm acesso ao recinto de jogo dois (2) agentes desportivos (treinadores e/ou diretores) acompanhantes de cada equipa:**
2. No banco de suplentes apenas poderão estar os elementos devidamente inscritos na Ficha Técnica de Encontro e possuidores da respetiva Credencial de Acesso.
 - 2.1. **É da responsabilidade do Clube co-organizador observar o estrito cumprimento das regras de acesso ao recinto de jogo.**



Artigo 9º (Arbitragem e Disciplina)

1. O Clube co-organizador é responsável pela indicação de, **no mínimo, 8 Jovens que irão assumir as funções de Árbitros**:
 - 1.1. Preferencialmente, os Jovens deverão ser jogadores do escalão de Infantis / Iniciados / Juvenis / Juniores do Clube que co-organiza o Encontro. Caso não seja possível, os Árbitros deverão ser outros Jovens dentro das mesmas faixas etárias;
2. Cada jogo será dirigido por 1 Jovem “Árbitro”, que zelará pelo cumprimento das regras e o bom desenrolar do mesmo;
3. **Não serão utilizados, pelos Jovens “Árbitros”, cartões para o sancionamento disciplinar.** Qualquer situação prevista na Lei XII que implique a expulsão de um jogador deverá ser comunicada pelo Jovem “Árbitro” ao responsável da equipa, que procederá, de imediato, à substituição do jogador em causa. Caso contrário o jogador será mesmo expulso, podendo ser substituído, mas sempre sem amostragem do cartão vermelho;
 - 3.1. **Se o treinador acatar o pedido de substituição de um jogador por parte do Jovem “Árbitro”,** o jogador em causa poderá regressar ao jogo passados 5 minutos do momento da substituição. **Na eventualidade de o treinador não acatar a ordem de substituição,** o Jovem “Árbitro” terá que proceder à expulsão do jogador, sendo que o mesmo fica impedido de voltar a jogar nesse mesmo jogo podendo, contudo, participar no jogo seguinte;
 - 3.2. Caso algum Jovem “Árbitro” se depare com uma situação deste género e esteja com dificuldades para resolvê-la/controlá-la, rapidamente deve procurar um responsável da AFVR, para o ajudar.
4. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar, sendo os castigos cumpridos apenas no próprio jogo. Excetuam-se os pontos expressos neste Regulamento;
5. Todos os casos ocorridos nos jogos serão imediatamente resolvidos pela AFVR, não sendo as decisões passíveis de recurso.

Artigo 10º (Ficha Técnica de Encontro)

1. A **Ficha Técnica de Encontro** deve ser devidamente preenchida e remetida à AFVR **até às 15:00h da 4ª feira anterior** a cada Encontro, ou no prazo



definido no cartaz de divulgação da atividade (para Encontros que não sejam ao domingo):

- 1.1. Para os Clubes com mais de uma equipa num determinado escalão, a divisão dos jogadores por equipa deve constar na Ficha Técnica de Encontro, devendo ser perfeitamente identificável em que equipa está inscrito cada jogador;
- 1.2. As Fichas Técnicas de Encontro enviadas após as 15:00h da 4ª feira anterior à data de cada Encontro não serão aceites, considerando-se os Clubes/Equipas não inscritos;
- 1.3. **Eventuais alterações à Fichas Técnicas de Encontro, devem ser comunicadas à AFVR e serão aceites desde que as mesmas não impliquem a alteração do número de equipas inscritas pelo Clube e desde que se mantenham salvaguardados os números mínimos e máximos de jogadores definidos neste Regulamento e os procedimentos de inscrição de jogadores;**
 - 1.3.1. Caso só seja possível comunicar as alterações à AFVR no dia do Encontro, o Clube é responsável por entregar, até 30 minutos antes do seu 1º jogo, a Ficha Técnica de Jogo em formato de papel e com as devidas alterações;
 - 1.3.2. Caso as alterações coloquem em causa o número de equipas inscritas pelo Clube num determinado escalão ou os números mínimos e máximos de jogadores definidos por este regulamento, o Clube incorre nas sanções definidas no Artigo 4º do presente Regulamento.
2. Só podem participar no Encontro, jogadores devidamente inscritos e possuidores de **Cartão de Jogador da AFVR**.
 - 2.1. O responsável da AFVR presente pode solicitar, a qualquer momento, aos Clubes a apresentação dos respetivos cartões de jogadores.
3. Cada Ficha Técnica de Encontro é válida para todos os jogos desse Encontro, não havendo necessidade de preencher uma ficha por jogo.

Artigo 11º (Campos de Jogos e Material)

1. **A marcação dos campos de jogo é da competência do Clube co-organizador:**
 - 1.1. Em Encontros a realizar em relvados naturais, os campos devem ser marcados com tinta adequada para o efeito;
 - 1.2. Em Encontros a realizar em relvados sintéticos, devem ser usadas cordas ou fita para fazer a marcação dos respetivos campos. Em ambas

- as situações, deve ser garantido que as marcações se aguentem intactas até ao final da atividade;
- 1.3. Também podem ser utilizados cones ou discos para marcar os campos;
 - 1.4. É responsabilidade do Clube co-organizador salvaguardar a **segurança** de todos os materiais utilizados, bem como a fixação das balizas;
 - 1.5. O croqui dos campos de jogos (Petizes e Traquinas) a marcar dentro do campo de Futebol 11 pode ser visto no **ANEXO 1**;
 - 1.6. Excecionalmente, e se o número de equipas participantes num determinado Encontro assim o justificar, poderão ser alterados o número de campos, bem como a sua organização dentro do campo de Futebol 11, sendo essa decisão da responsabilidade da AFVR.
2. Para os Petizes, serão marcados 3 campos (A, B e C):
- 2.1. Dimensões dos Campos – 22 a 28 x 14 a 16m;
 - 2.2. Cada campo terá um número de balizas específico, para cumprimento dos objetivos definidos no Regulamento Técnico-Pedagógico, conforme as imagens em baixo:



3. Para os Traquinas, serão marcados 3 campos (D, E e F):
 - 3.1. Dimensões dos Campos – 40 a 40m x 22 a 28m;
 - 3.2. Cada campo terá duas balizas de Futebol 5 (3m x 2m).
4. Futebol de Rua: Mediante as condições de cada recinto desportivo, a AFVR solicitará ao Clube co-organizador a marcação de 1 ou mais campos de Futebol de Rua, podendo o piso ser outro que não a relva (natural ou sintética) e as balizas terem formatos diferentes. Por exemplo, terra batida, cimento, tartan, alcatrão, etc;
5. **Aos clubes responsáveis pelos campos, compete-lhes a disponibilização e a colocação das balizas, com as respetivas redes. São igualmente responsáveis pela fixação das mesmas** de modo a garantir que não colocam



em risco a integridade física dos praticantes. Para cada Encontro **cabe ao Clube co-organizador disponibilizar as seguintes balizas:**

- 5.1. **6 Balizas de Futebol 5 (ou Futsal)** – 3m x 2m;
 - 5.2. **4 Balizas de Futebol 4 ou 3** – 2,50m x 1,50m (na impossibilidade podem ser balizas conforme definido em 4.1.);
 - 5.3. **8 Balizas de Futebol 1** – 1,20m x 0,60m;
 - 5.4. **Balizas para os campos de Futebol de Rua** – a solicitar pela AFVR para cada Encontro.
6. As **bolas** para os jogos serão fornecidas pelo Clube co-organizador do Encontro:
- 6.1. As bolas a utilizar nos jogos de Petizes são de tamanho nº3;
 - 6.2. As bolas a utilizar nos jogos de Traquinas são de tamanho nº 4.
7. Os jogadores terão de se apresentar em campo devidamente equipados, com **camisola, calção, meias, chuteiras e caneleiras**:
- 7.1. Quando duas equipas usarem equipamentos semelhantes ou de difícil destrinça, mudará de equipamento a equipa que aparece no calendário de jogos como visitada. Na impossibilidade de mudar de equipamentos o Clube co-organizador fornecerá coletes que deverão ser usados por essa equipa.

Artigo 12º

(Regulamento Técnico-Pedagógico)

1. As especificidades introduzidas neste regulamento técnico-pedagógico **visam um adequado desenvolvimento cognitivo e motor, adaptado à maturação da faixa etária de todos os participantes** envolvidos nestes Encontros, bem como uma **melhoria sustentada no que se refere aos aspetos técnicos e táticos inerentes ao jogo de Futebol praticado nestas idades**;
2. **Todos os jogadores inscritos na Ficha Técnica de Encontro, têm que participar, obrigatoriamente, em todos os jogos que a sua equipa realizar.** Caso os jogos sejam disputados com uma só parte, cada jogador deve jogar, no mínimo, 5 minutos. No caso de Encontros cuja disputa dos jogos seja efetuada em duas partes de 10 minutos cada, todos os jogadores inscritos na ficha técnica apresentada antes do início do Encontro, têm que jogar, obrigatoriamente, uma parte de 10 minutos;
 - 2.1. **No escalão de Petizes, nos campos B e C, as equipas são obrigadas a utilizar um guarda-redes diferente por cada período de meio tempo de jogo** (por exemplo, se jogo tiver 18 minutos deve utilizar 1 GR nos primeiros 9 e outros nos últimos 9. Se o jogo tiver 2 partes de 10 minutos, deve utilizar um GR em cada parte). Esta rotatividade tem que



- existir ao longo de todos os jogos que a equipa disputar no dia do Encontro. Um jogador apenas poderá repetir a posição de guarda-redes, depois de todos os restantes jogadores da equipa terem efetuado um período na função de guarda-redes;
- 2.2. As substituições efetuam-se sem interrupção do jogo, junto à linha de meio campo, mas o jogador substituído terá de sair do campo antes da entrada do substituto.
3. **Sempre que o resultado de um jogo estiver com diferença igual ou superior a três (3) golos**, a equipa que está a perder pode acrescentar um jogador (ficando a jogar 6x5 nos Traquinas e 5x4 nos Petizes). Após diminuída a diferença para valores inferiores a 3 golos, devem retirar um jogador e voltar à igualdade numérica [VÁLIDO PARA TRAQUINAS E PETIZES];
4. **Não será considerado golo se marcado diretamente no início ou reinício de jogo.** A introdução da bola na baliza adversária na sequência destas ações será sancionada dando a posse de bola ao guarda-redes da equipa adversária [VÁLIDO PARA TRAQUINAS E PETIZES];
5. **O Guarda-Redes com bola na mão, não pode lançar a mesma diretamente pelo ar (com o pé) para o meio-campo contrário, sem que tenha uma clara intenção de passe.** Quando isso acontecer será dada a posse de bola ao adversário (lançamento de linha lateral, no meio-campo) [VÁLIDO PARA TRAQUINAS E PETIZES];
6. **No pontapé de baliza, marcado pelo Guarda-Redes ou por outro jogador, não é permitido lançar a bola diretamente pelo ar para o meio-campo adversário.** Quando isso acontecer será dada a posse de bola ao adversário (lançamento de linha lateral, no meio-campo) [VÁLIDO PARA TRAQUINAS E PETIZES];
7. **No pontapé de baliza, a equipa adversária (sem bola) é obrigada a baixar 2 dos seus jogadores para trás da linha de meio-campo**, só podendo voltar a passar a mesma (para a frente), após o pontapé de baliza ter sido cobrado [VÁLIDO PARA TRAQUINAS E PETIZES];
8. Nos **campos A e C**, cada equipa em posse de bola só poderá ter no raio de ação das mini-balizas que defende, **um ou mais jogadores durante o máximo de 4 segundos** (exceção-se o Guarda-Redes no campo C). Sendo esta condição desrespeitada, a equipa será sancionada com perda da posse da bola. Quando isso acontecer será dada a posse de bola ao adversário (lançamento de linha lateral, no meio-campo) [VÁLIDO APENAS PARA PETIZES];



9. Nos **campos de Futebol de Rua**, não haverá árbitros (os jogos serão dirigidos pelos próprios jogadores), **nem poderá haver intervenção dos Treinadores das equipas**, salvo em questões relacionadas com substituições, para garantir tempo de prática a todos os jogadores.

9.1. **Nos campos de Futebol de Rua, não se verificam as regras definidas nos pontos 4 a 8 e 10 e 11, do presente Regulamento Técnico-Pedagógico (Artigo 12º).**

10. Livres – Traquinas:

10.1. Os **Livres Diretos no meio-campo ofensivo** podem ser marcados como cada equipa/jogador bem entender, **sendo obrigatório que seja o jogador que sofreu a falta a marcar o livre;**

10.2. **Não há penaltis.** Sempre que haja uma falta dentro da área deve ser marcado um **Livre Especial (2x1+Gr)** – 2 atacantes saem do meio campo contra 1 defesa que deverá estar dentro da sua área mais o guarda-redes, até o árbitro apitar. Os restantes jogadores de ambas as equipas, têm que estar posicionados dentro da área da equipa que usufrui da grande penalidade e só poderão sair após o árbitro apitar para a execução da mesma.

11. Livres – Petizes:

11.1. Os **Livres Diretos no meio-campo ofensivo** podem ser marcados como cada equipa/jogador bem entender, **sendo obrigatório que seja o jogador que sofreu a falta a marcar o livre;**

11.2. **Não há penaltis.** Sempre que haja uma falta dentro da área deve ser marcado um **Livre Especial:**

11.2.1. **Campo A – Pontapé direto do meio campo sem oposição.** Todos os restantes jogadores têm que se colocar atrás da linha de grande área da equipa que usufrui da grande penalidade e só poderão sair, após o executante efetuar o respetivo pontapé na bola;

11.2.2. **Campo B – 1x0+Gr – Saída do atacante com bola desde a linha de meio campo.** Todos os restantes jogadores têm que se colocar atrás da linha de grande área da equipa que usufrui da grande penalidade e só poderão sair, após o executante efetuar o respetivo pontapé na bola;

11.2.3. **Campo C – 2x1+Gr sobre 3 balizas – 2 atacantes saem do meio campo contra 1 defesa que deverá estar dentro da sua área mais o guarda-redes, até o árbitro apitar.** Os restantes jogadores de ambas as equipas, têm que estar posicionados dentro da área da equipa que usufrui da grande penalidade e só poderão sair após o árbitro apitar para a execução da mesma.



Artigo 13º (Entrega de Lembranças)

1. Em cada Encontro de Futebol para Crianças, deve ser realizada uma **Cerimónia de Entrega de Lembranças**.
 - 1.1. A cerimónia é de participação obrigatória para todos os Clubes e jogadores participantes;
 - 1.2. À hora calendarizada, devem todos os Clubes agrupar os seus jogadores no local definido pela organização;
 - 1.3. De cada Clube, apenas se dirige ao elemento convidado que vai entregar as lembranças, um Jogador e um dos adultos acompanhantes. Caso o Clube tenha jogadores femininos, devem receber a lembrança 2 jogadores, um masculino e outro feminino, para além do adulto acompanhante;
 - 1.4. O Clube co-organizador, deve ter previamente preparado um saco por Clube com as lembranças para o Clube e o número de diplomas, de acordo com o número de jogadores inscritos por cada Clube participante.

Artigo 14º (Cronograma)

1. Para cada Encontro, os Clubes deverão ter em conta o seguinte Cronograma:

Assuntos	Timing's
Inscrição de Clubes em cada Encontro (E-mail para gabtecnico@afvr.pt)	Até à 5ª feira da semana anterior à data de realização de cada Encontro
Informação aos Clubes do recinto desportivo onde as suas equipas vão participar em cada Encontro	Na 6ª feira da semana anterior à data de realização de cada Encontro
Inscrição de Equipas e Jogadores (Envio Ficha Técnica de Encontro)	Até às 15:00h da 4ª feira anterior à data de realização de cada Encontro
Calendário de Jogos	O calendário dos jogos de cada Encontro será remetido aos Clubes participantes dois (2) dias antes da realização do mesmo



Artigo 15º (Casos Omissos)

1. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Direção da AFVR e nos termos estatutários.



ANEXO 1:

