



Teste n.º36

Prova Inicial

Prova Geral

Vila Real, 11 de Setembro de 2010

Época 2010/11

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Perguntas

1 – Podem existir no terreno de jogo linhas distintas das que são estabelecidas na Lei 1?
Não. Sobre o terreno de jogo não poderão existir linhas distintas das estabelecidas na Lei 1.

**2 – Antes do início do jogo o delegado da equipa visitante informa-o que pretende protestar o jogo em virtude dos fios das redes das balizas serem muito grossos, com cerca de 4 milímetros de espessura.
Como proceder? Justifique.**

R. Deve dar-se início ao jogo uma vez que a espessura dos fios é superior ao mínimo de 2,5 mm, exigido pelo Regulamento da competição.

3 – Em que momento deve ser erguida a placa com indicação do tempo de recuperação das paragens de jogo?

R. A placa deverá ser erguida pelo árbitro assistente durante o último minuto de jogo com o número de minutos indicados pelo árbitro.
Se o jogo tiver prolongamento actua-se da mesma forma.
Se existir 4º árbitro será este a levantar a referida placa.

4 – Refira as três excepções em que o árbitro pode permitir o tratamento de lesões dentro do rectângulo de jogo?

R. As excepções são:

1. Lesão do guarda-redes;
2. Choque entre o guarda-redes e um jogador de campo, necessitando de cuidados imediatos;
3. Lesões graves como engolir a língua, uma comoção cerebral, uma perna partida, etc.

5 – Refira dois recomeços de jogo em que se a bola for rematada directamente à baliza, o golo não é válido.



R. O golo não é válido:

1. No pontapé-livre indirecto;
2. Em qualquer pontapé-livre, pontapé de baliza ou canto na sua própria baliza.

6 – O guarda-redes suplente pode participar no jogo sem o guarda-redes titular sair. Descreva uma situação concreta em que tal possa acontecer.

R. Sim. Pode entrar para outro lugar em substituição de um colega de equipa, tendo para isso de usar equipamento igual aos restantes colegas.

7 – Qualquer jogador de campo pode trocar de lugar com o guarda-redes. Em que condições?

- R.
- o árbitro seja previamente informado da troca pretendida
 - a troca se efectue durante uma paragem de jogo

8 – Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. O árbitro exhibe imediatamente o cartão amarelo àquele jogador. Qual foi a fundamentação do árbitro para esta advertência?

R. No retardar o recomeço do jogo.

9 – Diga quais são as Zonas do corpo onde são permitidas cargas.

- R.
- a) Ombros;
 - b) Omoplatas;

10 – Cite três casos concretos de prática de jogo perigoso por parte de um jogador.

- R.
1. Tentar jogar a bola à altura da cabeça do adversário;
 2. Baixar a cabeça para disputar a bola ao nível dos pés do adversário;
 3. Tentar jogar a bola em pontapé de bicicleta ou tesoura com um adversário por perto.

11 – Um jogador, com a bola em jogo, insulta, desde a sua área de grande penalidade, um adversário situado fora dela, mas dentro do terreno de jogo.

O árbitro apitou.

O que deve então fazer?

R. O árbitro deve expulsar o jogador que insultou o adversário e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que se encontrava o jogador infractor (ver Lei XIII – local dos pontapés livres).

12 – Diga três condições necessárias para que o árbitro possa punir com um pontapé livre directo a equipa de um jogador que cometeu uma infracção.



R. Para punir uma equipa com um pontapé-livre directo é necessário que um jogador cometa uma das 10 faltas graves previstas na lei 12, com o jogo a decorrer e dentro do terreno de jogo.

13 – Como deve proceder o árbitro se um jogador reclamar um cartão amarelo para um adversário que cometeu falta sobre ele?

R. O árbitro deve avisá-lo para não tomar aquela atitude e informá-lo de que se ele, ou qualquer outro jogador da sua equipa, o tornar a fazer, será advertido.

14 – Ao ver que a bola se encaminhava para a sua baliza, um dos suplentes entrou no terreno de jogo, meteu as mãos à bola, mas, embora tocando-lhe, não evitou a sua entrada nas redes. Se fosse o árbitro deste jogo como procedia?

R. Validava o golo, exibia o cartão amarelo duas vezes, seguido do vermelho, ao jogador suplente, por comportamento anti-desportivo, ao entrar no terreno sem autorização e por ter tentado evitar um golo com as mãos.

15 – O que é necessário para que um jogador faça obstrução a um adversário sem cometer qualquer irregularidade? (Diga pelo menos duas condições)

R. É necessário que a bola esteja à uma distância jogável, que manifeste interesse em jogá-la e não faça uso dos braços.

16 – Estar em fora-de-jogo não constitui por si só uma infracção. Indique as três situações previstas na Lei XI para que um jogador deva ser sancionado por estar naquela situação.

R. - Por influenciar um adversário;
- Por tirar partido dessa posição;
- Por ter parte activa no jogo.

17 – Um jogador suplente, ao verificar que a sua equipa está prestes a sofrer um golo entra no terreno de jogo e acto contínuo é agredido a pontapé por um adversário. Como deve proceder o árbitro?

R. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador agressor por conduta violenta, advertir o suplente por comportamento anti-desportivo e ordenar a sua saída do terreno de jogo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto, contra a equipa do suplente, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. (ver Lei XIII – local dos pontapés livres).

18 – Antes do árbitro interromper a partida para punir um avançado que se encontrava em fora-de-jogo, um defensor reclama com exuberância o sancionamento daquela irregularidade.

Como deve agir o árbitro?

R. O árbitro deve interromper, advertir o defensor reclamante por comportamento anti-desportivo e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do avançado, no local em que ele infringiu a lei 11 (ver Lei XIII – local dos pontapés livres).



19 – Um jogador, colocado a cerca de 3 metros do lançador, saltita para o atrapalhar no acto de lançar a bola.

Como deve proceder o árbitro?

R. O árbitro deve deixar prosseguir o jogo, pois o jogador encontrava-se à distância legal.

20 – Por se sentir adoentado o árbitro não pode continuar a dirigir a partida, mas pode exercer a função de árbitro assistente.

Diga se nessas condições o jogo poderá prosseguir? Justifique.

R- O jogo poderá prosseguir sob a direcção do árbitro assistente mais categorizado ou, no caso de terem a mesma categoria, o mais antigo.