



Associação de Futebol de Vila Real

Prova - Futebol

Teste Escrito nº 24

Época 2008/09

Prova Geral (única) – 2ª Chamada

Vila Real, 27 Setembro de 2009

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Perguntas

1. Qual a circunferência da bola para um jogo do Campeonato Distrital de Seniores da Divisão de Honra da AFVR?

R. A circunferência da bola é de 68 a 70 centímetros.

2. No decorrer de um jogo partiu-se uma das bandeiras de canto. O Delegado da equipa da casa informou o árbitro que apenas existia como recurso um tubo de ferro com 1,80 m. Seria de aceitar aquela solução? Porquê?

R. Aquela solução poderia aceitar desde que a haste não fosse pontiaguda, pois a lei não define o material de que devem ser feitas e tem uma altura superior ao mínimo exigido de 1,5 metros.

3. Por se sentir adoentado o árbitro não pode continuar a dirigir a partida, mas pode exercer a função de árbitro assistente.

Diga se nessas condições o jogo poderá prosseguir? Justifique.

R- O jogo poderá prosseguir sob a direcção do árbitro assistente mais categorizado ou, no caso de terem a mesma categoria, o mais antigo.

4. Quem substitui o sub-capitão de uma equipa nessa função se este, tal como aconteceu ao capitão, for substituído?

R. O sub-capitão será substituído pelo jogador que o delegado dessa equipa designar para desempenhar essas funções.

5. O guarda-redes ou outro jogador traça com os pés marcações não autorizadas no terreno de jogo. Como deve proceder o árbitro?

R. Se o árbitro verificar isso antes do jogo começar, deverá advertir imediatamente o jogador infractor por comportamento antidesportivo.

Se o árbitro o constatar durante o jogo, deverá advertir o jogador por comportamento antidesportivo na primeira interrupção do jogo.



Associação de Futebol de Vila Real

Prova - Futebol

6. Um jogador que vai ser substituído recusa-se a sair do terreno de jogo. Que decisão deve o árbitro tomar?

R. Deixar que o jogo continue, pois o assunto não é da sua jurisdição.

7. Em que momento deve ser erguida a placa com indicação do tempo de recuperação das paragens de jogo?

R. A placa deverá ser erguida pelo árbitro assistente durante o último minuto de jogo com o número de minutos indicados pelo árbitro.

Se o jogo tiver prolongamento actua-se da mesma forma.

Se existir 4º árbitro será este a levantar a referida placa.

8. Os minutos de compensação, exibidos no final de uma parte correspondem ao tempo exacto a cumprir?

R. Não, é apenas uma indicação do tempo mínimo que o árbitro se compromete a adicionar, no final da 1.ª parte, no final do jogo ou dos períodos de prolongamento, mas que pode ser aumentado se o árbitro considerar apropriado.

9. O jogador com a camisola n.º 8 vai ser substituído pelo jogador com a n.º12. O jogador n.º 8 deixa o terreno de jogo. Antes de entrar no terreno, o jogador n.º12 agride um adversário que se encontrava sobre a linha lateral. Que decisão deve tomar o árbitro?

R. O suplente n.º12 é expulso por conduta violenta com a exibição do cartão vermelho. O jogador com a camisola n.º 8 pode ser substituído por outro suplente ou pode continuar como jogador efectivo, visto que a substituição não foi consumada.

10. Um suplente, com o jogo a decorrer, entra no terreno de jogo e à saída do círculo central agarra pela camisola um adversário que ali se ia a isolar, conduzindo a bola nos pés. Como proceder?

R. O árbitro deve interromper o jogo, exhibir duas vezes o cartão amarelo ao jogador suplente por comportamento antidesportivo (entrar no terreno sem autorização e cortar um ataque prometedor), seguido do vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a sua equipa no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. (Considera-se corte de ataque prometedor e não clara oportunidade de golo, dado o local em que agarrou o adversário, à saída do círculo central, bem longe ainda da baliza adversária). Ver Lei 13 – local pontapés livres.

11. Um jogador defensor desloca-se para fora da sua própria linha de baliza de forma a colocar um atacante em posição de fora-de-jogo. Como deve agir o árbitro?

R. O árbitro deve permitir que a jogada continue e o defensor será advertido na próxima interrupção de jogo, por abandonar deliberadamente o terreno de jogo sem sua autorização.



Associação de Futebol de Vila Real

Prova - Futebol

12. Diga pelo menos três aspectos que o árbitro deverá assegurar-se antes de mandar executar um pontapé de grande penalidade?

R.

- o executante estar identificado;
- a bola estar correctamente colocada na marca de grande penalidade;
- o guarda-redes encontrar-se colocado na linha de baliza, entre os postes e de frente para o executante;
- os colegas de equipa do executante e do guarda-redes estarem:
 - fora da área de grande penalidade;
 - para além do arco de círculo da marca de grande penalidade;
 - atrás da linha da bola.

13. O executante de um pontapé-livre toca a bola uma segunda vez. Por tal facto, o árbitro puniu a sua equipa, com um pontapé-livre fora da área de grande penalidade. Será possível o árbitro ter agido correctamente? Justifique.

R. É possível ter agido correctamente desde que o segundo toque na bola tivesse sido feito com as mãos fora da sua área de grande penalidade.

14. O árbitro permite que o jogo prossiga quando um jogador comete uma infracção passível de advertência. Pouco depois o jogo é interrompido para marcar um pontapé-livre a favor da equipa que cometeu a primeira infracção. O jogador da equipa beneficiada com esse pontapé-livre procura executar de forma rápida o pontapé. Tal situação deverá ser permitida?

R. Não. O árbitro não deve permitir a execução rápida do pontapé. O jogador que cometeu a falta inicial deverá ser advertido antes que o jogo seja reiniciado.

15. Um defesa pontapeia a bola deliberadamente para o seu guarda-redes, que a recebe com as mãos dentro da área de grande penalidade. O árbitro apitou assinalando a infracção. Como deve então agir? Refira como e onde exactamente o jogo deve ser recomeçado.

R. Deve punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre indirecto no local em que ele recebeu a bola com as mãos. Se foi dentro da área de baliza, o livre deve ser executado sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que o guarda-redes jogou a bola com as mãos.

16. Como se denomina o fora-de-jogo em que o jogador se encontra nessa posição descaído sobre a esquerda do seu ataque e a bola é enviada para o lado direito?

R. Fora de jogo de posição.



Associação de Futebol de Vila Real

Prova - Futebol

17. Um jogador executa um lançamento de bola pela linha lateral de forma correcta, uma boa meia dúzia de metros à frente do local por onde a bola saiu.

O que deve fazer o árbitro?

R. Deve ordenar a repetição do lançamento, no local em que a bola saiu, a favor da equipa contrária.

18. Lançamento lateral favorável à equipa atacante. Um defensor coloca-se mesmo sobre a linha lateral para dificultar o lançamento.

Qual deve ser o procedimento do árbitro?

R. O árbitro deve mandá-lo afastar-se e colocar-se pelo menos a dois metros da linha lateral onde é executado o lançamento lateral.

19. É permitido que o guarda-redes efectue um lançamento lateral?

R. Sim, para esse efeito é um jogador como qualquer outro.

20. O executante de uma grande penalidade dá um pequeno toque para o lado e um colega, que veio de trás, dá um segundo toque, introduzindo a bola na baliza.

Deve o golo ser validado ou não? Justifique a sua resposta.

R. O golo não deve ser validado, porque a bola foi tocada pelo executante para o lado, em vez de ser para a frente. O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indirecto a favor da equipa que defende, no local em que a infracção ocorreu.