



# Associação de Futebol de Vila Real

Prova Intercalar - Futebol

## Teste Escrito nº 15

**Época 2007/08**

**Prova Geral (1ª cat. Grupo B, D e E)**

Vila Real, 26 Janeiro de 2008

Duração de 60 minutos

**Não Responder apenas Sim ou Não**

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

### Perguntas

\* - Salvo condições particulares da Lei 8

**1 – A lei 1 determina as medidas das marcações do terreno de jogo.**

**Diga qual a distância da marca da grande penalidade ao arco de círculo exterior à área de grande penalidade.**

R. A distância é de 9,15 metros.

**2 – É obrigatório um jogador usar botas de futebol com pitões?**

**Justifique a sua resposta.**

R. Não. A lei 4 não refere que o calçado tenha pitões, apenas exige, tal como qualquer peça do equipamento que não apresente qualquer perigo para o próprio jogador ou para os outros.

**3 – Em cada canto do terreno de jogo deve ser colocada uma Bandeira. Qual a altura máxima e mínima que elas devem ter?**

R: A Lei I só prevê a altura mínima de 1,5 metros, não existindo altura máxima definida.

**4 – O árbitro assistente está a actuar no seu meio campo. A bola sai claramente pela linha lateral, no meio campo contrário. O árbitro está perto do lance e assinala com o braço o sentido do lançamento. O que deverá assinalar o Árbitro Assistente?**

R. O árbitro assistente deverá indicar também a direcção do lançamento.

**5 – No equipamento do árbitro apenas é permitida uma forma de publicidade.**

**Diga qual é e que área pode ocupar?**

R. Apenas é permitido o emblema do fabricante do equipamento numa superfície máxima de 16 cm<sup>2</sup>.



# Associação de Futebol de Vila Real

## Prova Intercalar - Futebol

**6 – Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. O árbitro exhibe imediatamente o cartão amarelo àquele jogador. Qual foi a fundamentação do árbitro para esta advertência?**

R. No retardar o recomeço do jogo.

**7 – O guarda-redes pode ser obstruído na sua área de baliza. Diga em que condições.**

R. Só é permitido que o guarda-redes seja obstruído se estiver a fazer obstrução, com os pés em contacto com o solo (pode ser parcialmente em contacto) e esteja na posse da bola.

**8 – Um guarda-redes, após uma defesa, está a bater a bola no solo. Um adversário aproxima-se e tira-lhe a bola com um toque subtil quando esta toca no chão, não criando qualquer perigo para o guarda-redes.**

**Sendo árbitro principal como agia?**

R. Assinalava infracção a esse jogador, pois no espírito das Leis do Jogo, neste caso, não se considera que o guarda-redes tivesse deixado de ter a bola em seu poder.

**9 – Diga quais são as Zonas do corpo onde são permitidas cargas.**

R.

- a) Ombros;
- b) Omoplatas;

**10 – Durante a execução do pontapé de saída inicial um jogador efectivo agrediu um adversário, o árbitro expulsou-o e permitiu a sua substituição. O que teria acontecido para a sua decisão ter sido correcta?**

R - O pontapé de saída ter sido feito de forma ilegal. Por isso, o jogo ainda não se tinha iniciado.

**11 – Nas faltas simultâneas pode-se punir a mais grave? Em que circunstância?**

R – Sim, se forem praticadas pelo mesmo jogador ou por dois jogadores da mesma equipa.

**12 – Cite três casos concretos de prática de jogo perigoso por parte de um jogador.**

R. Três casos de jogo perigoso:

1. Tentar jogar a bola à altura da cabeça do adversário;
2. Baixar a cabeça para disputar a bola ao nível dos pés do adversário;
3. Tentar jogar a bola em pontapé de bicicleta ou tesoura com um adversário por perto.



# Associação de Futebol de Vila Real

## Prova Intercalar - Futebol

**13 – Está na hora para terminar a 1.<sup>a</sup> parte. Não houve durante essa metade do jogo motivos para descontos de tempo. No entanto o árbitro pode ser obrigado a prolongá-lo. Em que circunstância especial o terá de fazer?**

R. Terá obrigatoriamente de prolongar o tempo de jogo se houver lugar à marcação de uma grande penalidade.

**14 – Vai ser executado um pontapé-livre indirecto contra a equipa defensora, em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza. Em que local podem permanecer os jogadores que desejam formar barreira?**

R – Todos os jogadores defensores devem colocar-se pelo menos a 9,15 m da bola até que esta esteja em jogo.

No entanto podem ficar a menor distância se situarem sobre a sua linha de baliza ente os postes.

**15 – O jogo foi interrompido em virtude de um jogador ter reentrado sem autorização do árbitro, após ter saído para regularizar o equipamento. Em que local e de que forma deve ser recomeçado o jogo.**

R – O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto contra a equipa do infractor no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo \*.

**16 – Quando uma equipa entrar atrasada no terreno antes do início do jogo ou após o intervalo, como deve proceder o árbitro?**

R. O árbitro deve indagar junto do delegado ao jogo ou capitão a razão da demora e referir no boletim de jogo os motivos justificativos, emitindo sempre a sua opinião.

**17 – Um atacante está em posição de fora-de-jogo. Ao ver que um seu colega se encontra numa posição favorável, sai pela linha de baliza, próximo da baliza adversária.**

**O colega remata à baliza e o guarda-redes defende a soco para o lado.**

**O primeiro atacante reentra no terreno, corre para a bola e com um pequeno toque marca golo.**

**Que decisão deverá tomar o árbitro?**

R. O árbitro deve invalidar o golo, advertir, por comportamento anti-desportivo, o jogador que, acabado de sair, reentrou de imediato no terreno para participar no jogo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a sua equipa, no local em que ele jogou a bola.

**18 – Dentro da sua área de grande penalidade, um defensor ao verificar que a bola poderia entrar na sua baliza atira-lhe com uma bota, a qual não toca na bola, saindo esta ao lado do poste.**

**Como deve proceder o árbitro?**



# Associação de Futebol de Vila Real

## Prova Intercalar - Futebol

R. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que atirou a bota por comportamento anti-desportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde o jogador atirou a bota, salvo \*.

**19 – Antes do início do jogo o delegado do clube visitante pretendeu fazer declaração de protesto alegando irregularidades numa das balizas. O que deve fazer o árbitro?**

R. O árbitro deve ir verificar a existência da anomalia, se ela existir, tenta que a mesma seja corrigida, se isso acontecer realiza o jogo e não permite o protesto. Se a anomalia não poder ser reparada não realiza o jogo e aceita o protesto.

**20 – Um jogador é carregado não estando a bola a uma distância jogável. Como deve o árbitro agir?**

Se o árbitro considerar que a carga foi feita de forma negligente, deve assinalar um pontapé-livre directo ou um pontapé de grande penalidade.