



Associação de Futebol de Vila Real

Prova de Futsal

Época 2010/2011

Prova Geral– 1ª Chamada

Vila Real, 11 de Setembro de 2010

Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

Respostas

1. Que princípio geral deve ser seguido pelo árbitro, quando não pune uma falta por aplicar a lei da vantagem e esta não resulta?

Resposta: Se a lei da vantagem não resultar, o árbitro pode sancionar a infracção original, devendo tomar essa decisão em poucos segundos.

2. Cite três situações em que é permitido prestar assistência a jogadores lesionados dentro da superfície de jogo.

R: É permitido prestar assistência a jogadores lesionados dentro da superfície de jogo quando se trate de:

a) Lesão do Guarda-redes

b) Choque entre o guarda-redes e um jogador, necessitando de cuidados imediatos.

c) Lesões graves, como engolirem a língua, uma comoção cerebral, uma perna partida, etc.

3. Defina o que é “imprudência” à luz das Leis do Jogo, e quais as sanções, técnica e disciplinar, a aplicar.

R: “Imprudência” significa que o jogador actua sem ter em conta o perigo ou as consequências do seu acto para o seu adversário. O jogador deve ser advertido. A punição técnica será um pontapé livre directo ou grande penalidade se a mesma estiver inserida nas 11 faltas graves da Lei XI, ou pontapé livre indirecto caso a falta não se encontre inserida nas mesmas.

4. Como deve proceder o árbitro quando um jogador comete simultaneamente mais que uma falta?

R: Deve sancionar a falta mais grave.

5. Com o jogo a decorrer, um guarda-redes utiliza dentro da sua própria área de grande penalidade, linguagem ofensiva, injuriosa ou grosseira contra um adversário. Como deve proceder o árbitro?

R: Deve interromper o jogo, expulsar o guarda-redes e assinalar um pontapé-livre indirecto executado na linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo da infracção.

6. Descreva quatro infracções cometidas por jogadores defensores dentro da sua área de grande penalidade e que dêem lugar a pontapé-livre indirecto, (que não sejam infracções do guarda-redes).

R:

- **Infringir a regra dos 4 segundos aquando de um pontapé-livre.**
- **Jogar de maneira perigosa.**
- **Fazer obstrução a um adversário.**
- **Contornar as Leis do Jogo com o objectivo de passar a bola ao seu guarda-redes para este a poder receber com as mãos.**

7. Um guarda-redes controla a bola com as mãos dentro da sua área de grande penalidade e passa-a a um colega de equipa que também se encontra dentro dessa área. Este jogador falha o pontapé e chuta a bola na direcção da sua baliza. O guarda-redes toca a bola com a mão mas não consegue evitar que esta entre na baliza. Como devem agir os árbitros?

R Devem considerar o golo válido.

8. Os árbitros podem aplicar a lei da vantagem quando a regra dos quatro segundos for infringida?

R Podem aplicar a lei da vantagem apenas se a infracção for cometida pelo guarda-redes quando tem a bola na sua metade da superfície de jogo, a controla com os pés ou com as mãos e depois a perde. Em todas as outras situações, essa acção não é considerada infracção e conseqüentemente, a lei da vantagem não é aplicável.

9. Fora da área de grande penalidade, o guarda-redes entra em tackle lateralmente sobre um adversário. Conseguiu jogar primeiro a bola e, só depois, teve um contacto natural com os pés do adversário, sem provocar a sua queda. O árbitro interrompeu o jogo e puniu a equipa daquele jogador com um pontapé-livre directo. Concorda com a decisão tomada, uma vez que jogou primeiro a bola?

R Sim. Porque não foi dentro da sua área de grande penalidade.

10. Quando se diz que a bola está fora de jogo, refere-se só a situações em que a bola atravessou completamente a linha de baliza ou linha lateral, quer junto ao solo quer pelo ar.

R Não. Também quando o jogo seja interrompido pelo árbitro ou a bola bata no tecto ou num objecto estranho.

11. Na execução de um pontapé de canto, o executante foi penalizado com um livre indirecto contra a sua equipa. Diga o porquê.

R. Por infracção à regra dos 4 segundos ou por tocar na bola uma segunda vez sem que esta tenha sido tocada ou jogada antes por outro jogador.

12. Uma equipa já tinha 5 faltas acumuladas. O seu guarda-redes depois de efectuar uma defesa deixa ressaltar a bola para o chão e volta a jogar a mesma com as mãos. Como deve proceder o árbitro?

R: Se for dentro da sua área de grande penalidade e não tenha ultrapassado os 4 segundos e coloca de imediato a bola em jogo, o árbitro deixa prosseguir o jogo normalmente. Se foi fora da sua área de grande penalidade que voltou a jogar a bola, neste caso interrompe o jogo e a sua equipa será punida com um pontapé-livre sem barreira no local da infracção, ou na segunda marca de grande penalidade.

13. Para que serve a marca no exterior da superfície de jogo, a 5 metros do vértice da linha de baliza com a linha lateral, perpendicular à linha de baliza?

R. Para materializar a distância a observar pelos jogadores adversário aquando da execução de um pontapé de canto.

14. Das onze faltas graves constantes da Lei 11 que devem ser punidas com um pontapé-livre directo, seis delas podem sê-lo mesmo quando cometidas por negligência ou imprudência. Cite duas dessas faltas que sejam cometidas com os pés.

R. a) Dar ou tentar dar pontapés num adversário;

b) Passar ou tentar passar uma rasteira a um adversário.

15. Um jogador agride a soco um adversário. O árbitro, após exhibir o cartão vermelho ao jogador, recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo. Apresente duas soluções possíveis para considerar correcta a decisão do árbitro.

R.: a) A agressão ter sido praticada fora da superfície de jogo, com este a decorrer;

b) A agressão ter sido praticada por um jogador suplente.

16. Qual ou quais das seguintes infracções é sancionada com advertência por comportamento antidesportivo:

a)-simular que sofreu uma lesão;

b)-levantar os braços reclamando: “só vês para um lado”;

c)-cortar a bola com a mão num passe.

R. São sancionadas com advertência por comportamento antidesportivo as infracções:

a)-simular que sofreu uma lesão;

c)-cortar a bola com a mão num passe

17. Um jogador executou um pontapé de linha lateral próximo da sua área de grande penalidade, mas a cerca de dois metros do local por onde a bola havia ultrapassado aquela linha. No entanto chutou a bola na direcção de um adversário, o qual ficou numa posição privilegiada para obter um golo, talvez devido a esse facto, o árbitro deixou que o jogo continuasse. Foi correcta a decisão do árbitro?

Justifique.

R: A decisão do árbitro foi incorrecta. O pontapé de linha lateral teria que passar para a equipa contrária no local correcto, dado que, nestas circunstâncias, não existe a lei da vantagem.

18. Existem erros técnicos de direito e erros de facto. Defina os seguintes erros cometidos pelo árbitro:

1) No acto do lançamento de baliza, o guarda-redes introduz a bola directamente na baliza adversária e o árbitro valida o golo;

2) Um jogador, sem ser o guarda-redes, impede com a mão que a bola entre na sua baliza, o árbitro pune a sua equipa com um pontapé de grande penalidade, mas não expulsa o infractor;

R: Os erros cometidos pelo árbitro, têm o seguinte enquadramento:

1) Erro de direito;

2) Erro de facto.

19. Capítulo disciplinar:

a)-Um jogador que agarra um adversário para o impedir de se apoderar da bola.

b)-Um jogador que agarra um adversário para se colocar numa situação vantajosa:

Como deverá proceder o árbitro?

R: Em ambos os casos o árbitro deverá advertir o infractor.

20. Com o jogo interrompido, o massagista de uma das equipas entrou na superfície de jogo sem autorização dos árbitros, para prestar assistência a um jogador lesionado. Quando se prestava para abandonar a superfície de jogo, foi agredido pelo guarda-redes da equipa adversária. Como deve agir o árbitro?

R: O árbitro deve considerar o massagista advertido, exhibir o cartão vermelho ao guarda-redes, providenciar um novo guarda-redes e recomeçar o jogo em conformidade com a lei.